



Rapport final publiable

Nom du projet	Outil numérique de sensibilisation à la violence domestique destiné aux jeunes de 15 à 20 ans dans des classes du Secondaire II
Numéro	23-011
Organisme(s) responsable(s)	Conférence romande des bureaux de l'égalité (egalite.ch)
Personne de contact	Maribel Rodriguez Cheffe du BEFH - Déléguée à l'égalité - Tél. +4121 316 61 24 - maribel.rodriguez@vd.ch

1. Objectifs et activités réalisées

Le projet a été initialement motivé par la nécessité de sensibiliser les élèves du Secondaire II (filiales générales, écoles de la transition, formation professionnelle initiale) de manière précoce à la violence domestique dans les établissements intéressés.

La réflexion a également été nourrie par les contraintes de l'exposition physique *Plus Fort Que la Violence (PFQV)*. En effet, le déploiement d'un outil numérique permet d'atteindre un plus grand nombre d'élèves et de lieux de formation simultanément chaque année. Au vu du grand nombre d'établissements du Secondaire II et d'élèves fréquentant les différentes sections, il est important d'intensifier les efforts de sensibilisation à la violence domestique.

Les principales activités déployées sont les suivantes :

- Partenariat avec l'entreprise informatique DNA Studios
- Constitution du comité de pilotage
 - Représentants des bureaux de l'égalité cantonaux
 - Représentants des départements de la formation et de l'enseignement
- Définition du cadre du jeu
 - Durée d'une session de jeu
 - Matériel technique requis (ordinateur)
 - Portes de sortie dans le jeu
 - Développement de différents scénarios, choix et personnages
 - Définition des thématiques
- Mise en consultation des thématiques auprès d'un groupe de jeunes du Canton de Vaud
- Echange et consultation des experts
 - Corrections des thématiques
 - Ajustements des dialogues
- Élaboration et test auprès du public cible des versions alpha et bêta du jeu
 - Dans des établissements scolaires de 4 cantons (7 classes participantes)
 - Avec un groupe de jeunes issu des commissions cantonales des jeunes

- Présentation du projet à la Conférence latine de l'enseignement postobligatoire (CLPO)
- Création d'une page internet
- Création d'un teaser du jeu
- Création dans chaque Canton concerné d'un concept de diffusion
- Création d'un dossier pédagogique
 - En collaboration avec le GT dossier pédagogique (départements de formation et d'enseignement des cantons)
- Création d'une carte format porte-monnaie contenant les messages clés à remettre après l'activité
- Création de deux formulaires de satisfaction pour les élèves et les personnes qui accompagnent le jeu

2. Constats et résultats

L'ensemble des objectifs fixés a pu être atteint.

L'ensemble du matériel (jeu, dossier pédagogique, teaser, site internet) a été officiellement transmis aux cantons concernés en avril 2025. La plupart des cantons avaient déjà prévu d'intégrer cet outil de prévention dès la rentrée scolaire 2025-2026. La conférence de presse de lancement du projet s'est déroulée le mardi 17 juin 2025 pour annoncer et promouvoir ce nouvel outil de prévention pour l'ensemble de la Romandie en présence d'un membre du Comité de la Conférence latine de l'enseignement post-obligatoire. Une pré-présentation a été faite à la Conférence latine de l'enseignement post-obligatoire - CLPO - et a reçu un accueil favorable.

A cela s'est ajouté la création d'une dépliant au format carte de crédit. Il contient des messages clés et des contacts utiles pour les jeunes. Il est à remettre après l'activité en classe.

Deux formulaires de satisfaction en ligne ont été développés pour les cantons. Un premier formulaire est destiné aux personnes qui accompagnent le jeu et le second est destiné aux jeunes qui font le jeu, permettant ainsi de récolter des informations importantes pour le déploiement et développement du jeu.

Chaque canton a prévu son propre concept de diffusion. Il est rappelé que le projet a été conçu dès le départ dans une perspective de pérennité, afin que l'outil puisse être intégré durablement dans les établissements du Secondaire II.

Etant encore rappelé que le projet pourra également être adapté ou élargi à l'avenir (nouvelles thématiques, élargissement à d'autres publics) selon les besoins exprimés par les cantons ou les partenaires.

Enfin, le jeu est disponible sous deux modalités, en téléchargement pour être utilisé localement sur ordinateur, ou en jouant directement en ligne (<https://alternatives.dna-studios.ch/>) et un teaser est disponible pour découvrir le jeu (<https://egalite.ch/projets/alternatives/>).

Les prochaines étapes incluent :

- La formation des professionnels (enseignants, encadrants internes et externes, etc.), selon les modalités cantonales ;
- Le monitoring de la phase de diffusion pour évaluer l'impact de l'outil dans chaque canton ;
- La mise à disposition du matériel (jeu, dossier pédagogique, teaser, ressources) à long terme via le site egalite.ch et les Bureaux de l'égalité cantonaux.
- Mise à disposition d'autres acteurs de la prévention auprès des jeunes, notamment les foyers d'accueil ou maison pour les jeunes.

3. Recommandations pour des projets similaires

Tout au long du projet, plusieurs groupes de travail ont été constitués, notamment un groupe dédié à l'élaboration du dossier pédagogique, composé exclusivement de représentants des départements de la formation cantonaux.

Des experts en violence domestique ont été consultés à deux reprises : avant la version alpha et avant la version bêta du jeu.

Un groupe de jeunes, issu des Commissions de jeunes de plusieurs cantons, a participé à chaque phase clé du projet : identification des thématiques, tests des versions du jeu, retours sur les contenus.

Enfin, lors de la phase de test de la version bêta en septembre 2024, le jeu a également été expérimenté dans sept classes réparties dans quatre cantons (GE, JU, VD, VS), permettant d'élargir la base d'évaluation et d'intégrer des retours issus de contextes scolaires variés.

Points forts du projet :

- Une forte implication des cantons, avec 7 cantons partenaires représentant toute la Suisse romande ;
- Un outil co-construit avec les jeunes, ce qui a permis d'assurer sa pertinence et son ancrage dans leur réalité ;
- Un format numérique innovant, attractif pour les adolescents et adapté aux contextes pédagogiques ;
- Une collaboration étroite avec les départements de la formation et de l'enseignement, assurant l'intégration du projet dans les établissements scolaires ;
- Des contenus validés par des spécialistes du domaine de la violence domestique et de la prévention, garantissant leur rigueur.

Points plus fragiles ou défis rencontrés :

- Des délais plus longs que prévu pour l'élaboration des concepts de diffusion, en raison de la nécessité d'avoir une vision claire de l'outil final ;
- Des difficultés à obtenir un point de contact institutionnel dans certains cantons (notamment Neuchâtel), malgré plusieurs démarches ;
- L'absence d'une évaluation du projet à ce stade, l'outil n'ayant pas encore été diffusé dans les établissements.

4. Matériel, offres et informations

Le projet a permis de créer :

- Un jeu vidéo interactif de sensibilisation à la violence domestique destiné aux élèves du Secondaire II ;
- Un dossier pédagogique à destination des professionnels de l'éducation ;
- Une page dédiée sur le site d'egalite.ch, avec une section pour les jeunes (ressources cantonales) et une pour les encadrants ;
- Un teaser vidéo pour promouvoir l'outil.
- Un dépliant au format carte de crédit a été également créé. Il contient des messages clés et des contacts utiles pour les jeunes, à remettre après l'activité en classe.

Tous les contenus sont proposés en français dans les sept cantons romands (BE, FR, GE, JU, NE, VS, VD). Ces outils seront accessibles à long terme via egalite.ch et les Bureaux de l'égalité cantonaux.

Soutenu financièrement par :

be | fr | ge | ju | ne | vd | vs

EGALITE.CH

LA CONFÉRENCE ROMANDE DES BUREAUX DE L'ÉGALITÉ



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Département fédéral de l'intérieur DFI

Bureau fédéral de l'égalité entre femmes et hommes BFEG

Aides financières



MIGROS

Pour-cent culturel

Lausanne, le 16 décembre 2025